



## INSERCIÓN DE FOTOGRAFIAS EN LA FICHA DE LOS ARTICULOS DE ANIWIN.

Para introducir imágenes en la ficha de los artículos, previamente deberemos crear una carpeta que se llame 'IMAGENES' en el disco duro del ordenador servidor, donde se encuentre la carpeta ANIWIN. En esta carpeta han de introducir todas las imágenes en formato '.BMP' o '.JPG' y con el mismo nombre que el código del artículo que representan.

Una vez almacenadas las imágenes, en la ficha del artículo en la pestaña de imagen/texto, hacemos clic en el recuadro donde pone 'Fichero Imagen', se nos abrirá un explorador en la carpeta imágenes que previamente hemos creado y nos aparecerá la imagen del artículo en el que nos encontramos seleccionada; para llegar y hacer clic en 'abrir' e incluir la imagen al artículo.

(En caso de que no haya ninguna imagen con el nombre igual al código del artículo en el que nos encontramos, no aparecerá ninguna imagen.)

🗱 ARTICULOS - Empresa:AUDIOBUS					
		FICULOS 🕨 🕅 🛓		4	
<u>Códiqo:</u> Desc	ripción:				
002 002					
DATOS 1	DATOS 2	IMAGEN/TEXTOS	IDIOMA:	s	
Fichero Imagen: 002.bmp			doble .	click amplia	
	Abrir			2 ? X	
	<u>B</u> uscaren: 🔂 Imagene	s 💌	🖻 💆 🖻 🛙		
	1002.bmp			0	
	Nombre de archivo: 002.br	np*		<u>A</u> brir	
	<u>T</u> ipo de archivos: *.bmp,	*.jpg	T Ca	ncelar	
	, . 	ir como sólo lectura			
Buscar por ima				11.	
					A
🏦 Inicio 🛛 🖄 🎕 🕙	🖸 🧐 🧶 🍪 🗍 🔄 Audi	obus 🦉 FACTU	JRACION	ARTICULOS - Empr	e 📴 🖼 📑 9:58

De esta manera las imágenes están ubicadas en la carpeta 'IMAGENES' que hemos creado en el servidor y se establece un vinculo con la base de datos.Las imágenes no hacen crecer el tamaño de la base de datos.